Foto orientēšanās spēles "Salacas ielejas dārgumi" Staiceles kārtas nolikums

1. Organizatori un mērķis

1. Foto orientēšanās spēli "Salacas ielejas dārgumi" (turpmāk - Spēle) izstrādājuši un organizē Eiropas Savienības Vides un klimata programmas LIFE līdzfinansētā projekta Nr. 101114155 — LIFE22-ENV-LV-LIFE IS SALACA "Ūdens struktūrdirektīvas un Biotopu direktīvas harmonizācija un integrēta apsaimniekošanas pasākumu īstenošana saldūdeņu kvalitātes uzlabošanai Salacas daļbaseinā" (turpmāk - projekts LIFE IS SALACA) partneri no Dabas aizsardzības pārvaldes (turpmāk - Organizatori).
2. Spēles mērķis ir izglītot sabiedrību par dabas vērtībām īpaši aizsargājamā dabas teritorijā, dabas parkā "Salacas ieleja" un popularizēt dabas parka "Salacas ieleja" dabas aizsardzības plāna izstrādi, kas tiek īstenots projekta LIFE IS SALACA ietvaros.
3. Spēles dalībnieki tiek iepazīstināti ar dabas vērtībām gan esot dabā, gan iegūstot informāciju par Spēlē ietvertajiem apmeklējamiem objektiem izzinošos dabas vērtību aprakstos projekta LIFE IS SALACA oficiālajā mājaslapā (https://lifeissalaca.silava.lv/).

2. Vispārīgie noteikumi

4. Spēles teritorija atrodas īpaši aizsargājamā dabas teritorijā, dabas parkā "Salacas ieleja".
5. Spēles maršruts un kontrolpunkti atrodas Staiceles pilsētā.
6. Spēlei nav noteikta dalības maksa.
7. Spēli var veikt tikai pastaigas vai skrējiena veidā. Pie atsevišķiem kontrolpunktiem nav nodrošināta vides pieejamība personām ar kustību traucējumiem.
8. Spēle tiek veikta pa Organizatoru izstrādātu maršrutu, apmeklējot Spēles kartē norādītos kontrolpunktus.
9. Spēle ir pieejama līdz projekta LIFE IS SALACA noslēgumam.
10. Organizatori patur tiesības mainīt un labot Spēles nolikumu Spēles norises laikā.
11. Spēles norises laikā par jebkurām izmaiņām Spēles nolikumā tiek paziņots projekta LIFE IS SALACA oficiālajā mājaslapā (https://lifeissalaca.silava.lv/).

3. Spēles uzdevums

12. Komandas dalībnieku uzdevums ir dabā apmeklēt Spēles kartē norādītos 15 kontrolpunktus un katram Spēles kartē esošajam fotoattēlam norādīt atbilstošo kontrolpunkta numuru. Piemēram, kontrolpunktā Nr. 11 ir atrasts objekts, kas atbilst attēlam ar tā unikālo identifikatoru "A" jeb "A: 11".
13. Kontrolpunktus var apmeklēt brīvi izvēlētā secībā ar nosacījumu, ka tiek ievērots Spēles maršruts un kartē norādītās takas un/vai ceļi.
14. Kontrolpunkti dabā nav marķēti, taču to novietojums ir identificējams pēc Spēles kartē katram kontrolpunktam norādītā novietojuma apraksta.
15. Spēles kartē norādītie fotoattēli var neatainot kontrolpunktā esošo dabas vai kultūras vērtību, bet tie ataino kontrolpunkta atrašanās vietā esošo unikālo objektu vai tā daļu.
16. Dalībniekiem jāņem vērā, ka kontrolpunktos esošās dabas un kultūras vērtības, kā arī vides objekti un to daļas laika gaitā dabas apstākļu vai cilvēku darbības ietekmē var mainīties, izzust vai tikt pārvietoti vai noņemti.
17. Spēle ir pieejama PDF datnes veidā projekta LIFE IS SALACA oficiālajā mājaslapā (https://lifeissalaca.silava.lv/) vai izdrukas veidā Tūrisma informācijas centrā Lielajā ielā 19, Staicelē. Spēles kartes izdrukas pieejamas ierobežotā daudzumā un pēc nepieciešamības periodiski tiek papildinātas.

4. Dalība

18. Spēlē var piedalīties neierobežots dalībnieku skaits.
19. Spēle tiek veikta komandās, kur vienā komandā drīkst būt vismaz viens dalībnieks.
20. Spēlē drīkst piedalīties komandas, kurās vismaz viens no dalībniekiem ir sasniedzis pilngadību.
21. Dalībnieki un to aizbildņi Spēles laikā paši uzņemas atbildību par savu vai savu aizbildamo rīcību, drošību un veselības stāvokli.
22. Dalībnieki Spēles laikā apņemas saudzēt un cienīt dabas un cilvēku radītās vērtības.
23. Dalībnieku pienākums Spēles laikā ir ievērot Latvijas Republikas ceļu satiksmes noteikumus, pašvaldības saistošos noteikumus, Ministru kabineta 2009. gada 10. marta noteikumus Nr. 228 "Dabas parka "Salacas ieleja" individuālie aizsardzības un izmantošanas noteikumi" un citus saistošos normatīvos aktus.
24. Dalībniekiem aizliegts šķērsot norobežojošās barjeras, kartē atzīmētās aizliegtās teritorijas un citas vietas, kas dabā ir atzīmētas kā nešķērsojamas (piemēram, zīme ar uzrakstu "Nepiederošām personām ieeja aizliegta").
25. Komandai nav nepieciešams reģistrēt savu dalību un iesniegt Organizatoriem Spēles uzdevuma atbildes.
26. Vairākas komandas drīkst Spēli veikt vienlaicīgi.
27. Piedaloties Spēlē dalībnieki apliecina, ka:
    - 27.1. Katrs komandas dalībnieks vai tā aizbildnis Spēles laikā ir atbildīgs par savu un aizbildamā veselības stāvokli.
    - 27.2. Esot jaunākam par 18 gadiem, Spēles laikā līdzi būs atbildīga persona vai vecāku/aizbildņu atļauja par piedalīšanos Spēlē.
    - 27.3. Spēles laikā netiks apzināti bojātas un iznīcinātas dabas vērtības vai trešās personas manta.
    - 27.4. Apzinās, ka Spēles Organizatori nenes atbildību par Spēles laikā iegūtajām komandas dalībnieku traumām un nodarīto kaitējumu trešās personas mantai.
    - 27.5. Katrs komandas dalībnieks ir iepazinies un piekrīt šim nolikumam, kā arī apņemas ievērot šajā nolikumā minēto.
28. Dalībnieki, reģistrējoties Spēlei, apstiprina, ka ir informēti un piekrīt, ka Organizatori apstrādā pasākuma apmeklētāja personas datus – kontakttālruni, e-pasta adresi ar mērķi:
    - 28.1. Reģistrēt dalībnieku komandu Spēlē;
    - 28.2. Identificēt komandu kā reģistrētos Spēles dalībniekus;
    - 28.3. Informēt komandas dalībniekus par Spēles rezultātiem;
    - 28.4. Apkopot Spēles statistiku par rezultātiem, komandu un to dalībnieku skaitu.