

Foto orientēšanās spēles “Salacas ielejas dārgumi” Mazsalacas kārtas nolikums

1. Organizatori un mērķis

1. Foto orientēšanās spēli “Salacas ielejas dārgumi” (turpmāk - Spēle) izstrādājuši un organizē Eiropas Savienības Vides un klimata programmas LIFE līdzfinansētā projekta Nr. 101114155 — LIFE22-ENV-LV-LIFE IS SALACA “Ūdens struktūrdirektīvas un Biotopu direktīvas harmonizācija un integrēta apsaimniekošanas pasākumu īstenošana saldūdeņu kvalitātes uzlabošanai Salacas daļbaseinā” (turpmāk - LIFE IS SALACA) pārstāvji no Dabas aizsardzības pārvaldes (turpmāk - Organizatori).
2. Spēles mērķis ir izglītēt sabiedrību par dabas vērtībām īpaši aizsargājamā dabas teritorijā - dabas parkā “Salacas ieleja” un popularizēt dabas parka “Salacas ieleja” dabas aizsardzības plāna izstrādi, kas tiks īstenots LIFE IS SALACA ietvaros.
3. Spēles dalībnieki tiek iepazīstināti ar dabas vērtībām gan esot dabā, gan iegūstot informāciju par Spēlē ietvertajiem apmeklējamiem objektiem izzinošos dabas vērtību aprakstos LIFE IS SALACA oficiālajā mājaslapā (<https://lifeissalaca.silava.lv/>).

2. Vispārīgie noteikumi

4. Spēles teritorija atrodas īpaši aizsargājamā dabas teritorijā - dabas parkā “Salacas ieleja”.
5. Spēles maršruts un kontrolpunkti izvietoti Mazsalacas un Skaņākalna dabas parka teritorijā.
6. Spēlei nav noteikta dalības maksa, taču Spēles dalībniekiem ir jāņem vērā, ka par Skaņākalna dabas parka taku apmeklēšanu Valmieras novada pašvaldība var ieturēt ieejas maksu.
7. Spēli var veikt tikai pastaigas vai skrējiena veidā. Pie atsevišķiem kontrolpunktiem nav nodrošināta vides pieejamība personām ar kustību traucējumiem.
8. Spēle tiek veikta pa Organizatoru izstrādātu maršrutu, apmeklējot Spēles kartē norādītos kontrolpunktus.
9. Spēle ir pieejama līdz projekta LIFE IS SALACA noslēgumam.
10. Organizatori patur tiesības mainīt un labot Spēles nolikumu Spēles norises laikā.
11. Spēles norises laikā par izmaiņām Spēles nolikumā tiek paziņots LIFE IS SALACA oficiālajā mājaslapā (<https://lifeissalaca.silava.lv/>).

3. Spēles uzdevums

12. Komandas dalībnieku uzdevums ir dabā apmeklēt Spēles kartē norādītos 20 kontrolpunktus un katram no Spēles kartē esošajiem fotoattēliem norādīt atbilstošo kontrolpunkta numuru. Piemēram, kontrolpunktā Nr. 11 ir atrasts objekts, kas atbilst attēlam ar tā unikālo identifikatoru “A” jeb A: 11.
13. Kontrolpunktus var apmeklēt brīvi izvēlētā secībā ar nosacījumu, ka tiek ievērots Spēles maršruts un kartē norādītās takas un/vai ceļi.
14. Kontrolpunkti dabā nav marķēti, taču to novietojums ir identificējams pēc Spēles kartē katram kontrolpunktam norādītā novietojuma apraksta.
15. Spēles kartē norādītie fotoattēli var neatbilst kontrolpunktā esošo dabas vērtību, bet tie ataino kontrolpunkta atrašanās vietā esošo unikālo objektu vai tā daļu.
16. Dalībniekiem jāņem vērā, ka kontrolpunktos esošās dabas vērtības, vides objekti un to daļas laika gaitā dabas apstākļu vai cilvēku ietekmē var mainīties, izzust vai tikt pārvietoti vai noņemti.
17. Spēle ir pieejama PDF datnes veidā LIFE IS SALACA oficiālajā mājaslapā (<https://lifeissalaca.silava.lv/>) vai izdrukas veidā Skaņākalna dabas parka apmeklētāju centrā. Spēles kartes izdrukas pieejamas ierobežotā daudzumā un pēc nepieciešamības periodiski tiek papildinātas.

4. Dalība

18. Spēlē var piedalīties neierobežots dalībnieku skaits.
19. Spēle tiek veikta komandās, kur vienā komandā drīkst būt vismaz viens dalībnieks.
20. Spēlē drīkst piedalīties komandas, kurās vismaz viens no dalībniekiem ir sasniedzis pilngadību.
21. Dalībnieki un to aizbildņi Spēles laikā paši uzņemas atbildību par savu vai savu aizbilstamo rīcību, drošību un veselības stāvokli.
22. Dalībnieki Spēles laikā apņemas saudzēt dabu un apskates objektus.
23. Dalībnieku pienākums Spēles laikā ir ievērot spēkā esošos Latvijas Republikas ceļu satiksmes noteikumus, pašvaldības saistošos noteikumus, Ministru kabineta 2009. gada 10. marta noteikumus Nr. 228 "Dabas parka "Salacas ieleja" individuālie aizsardzības un izmantošanas noteikumi" un citus saistošos normatīvos aktus.
24. Dalībniekiem aizliegts šķērsot norobežojošās barjeras, kartē atzīmētās aizliegtās teritorijas un citas vietas, kas dabā ir atzīmētas kā nešķērsojamas (piemēram, zīme ar uzrakstu "Nepiederošām personām ieeja aizliegta").
25. Komandai nav nepieciešams reģistrēt savu dalību un iesniegt Spēles uzdevuma atbildes.
26. Vairākas komandas drīkst Spēli veikt vienlaicīgi.
27. Piedaloties Spēlē dalībnieki apliecina, ka:
 - 27.1. Katrs komandas dalībnieks vai tā aizbildnis Spēles laikā ir atbildīgs par savu un aizbilstamā veselības stāvokli.
 - 27.2. Esot jaunākam par 18 gadiem, Spēles laikā līdzī būs pilngadību sasniegusi persona vai vecāku/aizbildņu atļauja par piedalīšanos Spēlē.
 - 27.3. Spēles laikā netiks apzināti bojātas un iznīcinātas dabas vērtības vai trešās personas manta.
 - 27.4. Apzinās, ka Spēles Organizatori nenes atbildību par Spēles laikā iegūtajām komandas dalībnieku traumām un nodarīto kaitējumu trešās personas mantai.
 - 27.5. Katrs komandas dalībnieks ir iepazinies un piekrīt šim nolikumam, kā arī apņemas ievērot šajā nolikumā minēto.